Здравствуйте!

Тема: ***Контрольная работа «Начала программирования».***

1. **Разработчиком языка Паскаль является:**

1. Блез Паскаль 2. Никлаус Вирт

3. Норберт Винер 4. Эдсгер В. Дейкстра

1. **Что из нижеперечисленного не входит в алфавит языка Паскаль?**

1. латинские строчные и прописные буквы 2. знак подчеркивания

3. русские строчные и прописные буквы 4. служебные слова

1. **Какая последовательность символов не может служить именем в языке Паскаль?**

1. maS1 2. d2

3. \_mas 4. 2d

1. **Вещественные числа имеют тип данных:**

1. string 2. boolean

3. real 4. integer

1. **В программе на языке Паскаль обязательно должен быть:**

1. блок описания используемых данных 2. заголовок программы

3. программный блок 4. оператор присваивания

1. **Какого раздела не существует в программе, написанной на языке Паскаль?**

1. операторов 2. примечаний

**3. описаний 4. заголовка**

1. **Языковые конструкции, с помощью которых в программах записываются действия, выполняемые в процессе решения задачи, называются:**

1. операторами 2. данными

3. операндами 4. выражениями

1. **Разделителями между операторами служит:**

1. запятая 2. точка

3. точка с запятой 4. пробел

1. **Описать переменную — это значит указать её:**

1. имя и тип 2. тип и значение

3. имя, тип и значение 4. имя и значение

1. **В данном фрагменте программы:**

**program** error;

**begin**

 SuMmA:=25-14;

**end**.

***ошибкой является:***

1. некорректное имя программы 2. запись арифметического выражения

3. не определённое имя переменной 4. некорректное имя переменной

1. **Какая клавиша нажимается после набора последнего данного в операторе read?**

1. точка с запятой 2. Ctrl

3. Enter 4. пробел

1. **При присваивании изменяется:**

1. значение переменной 2. имя переменной

3. значение константы 4. тип переменной

1. **Для вывода результатов в Паскале используется оператор**

1. write 2. begin

3. print 4. readln

1. **Для вычисления квадратного корня из х используется функция:**

1. sqr (x) 2. abs (x)

3. sqrt (x) 4. int (x)

1. **В каком из условных операторов допущена ошибка?**

1. if ab then max:=a else max:=b;

2. if (ab) and (b0) then c:=a+b;

3. if a

4. if b=0 then writeln ('Деление невозможно.');

1. **В условном операторе и после then и после else нельзя использовать:**

1. условный оператор 2. составной оператор

3. несколько операторов 4. оператор вывода

**17. Определите значение переменной *с* после выполнения следующего фрагмента программы.**

**а:=100;**

**b:=30;**

**а:=а-b\*3;**

**if ab then c:=a-b else c:=b-a;**

1. 20 2. 70

3. 180 4. -20

1. **Условный оператор**

**if a mod 2=0 then write ('Да') else write ('Нет')**

***позволяет определить, является ли число а:***

1. двузначным 2. целым

3. простым 4. чётным

1. **Какого оператора цикла не существует в языке Паскаль?**

1. loop 2. repeat...until

3. while 4. for

1. **Цикл в фрагменте программы**

**а:=1;**

**b:=1;**

**while a+b do**

**begin**

**a:=a+l;**

**b:=b+2**

**end;**

***выполнится:***

1. бесконечное число раз 2. 2 раза

3. 0 раз 4. 3 раза